ВІДДІЛ ОСВІТИ І НАУКИ

НІКОПОЛЬСЬКОЇ МІСЬКОЇ РАДИ

**ВИХОВНИЙ ЗАХІД**

**«МИ-КОЗАЦЬКОГО РОДУ НАЩАДКИ!»**

**Виконала:**

Вчитель історії

Волошина О.І

м. Нікополь

2016-2017 н.р

**Тема. МИ-КОЗАЦЬКОГО РОДУ НАЩАДКИ!**

**Мета:** поглибити знання учнів про козацтво, сформувати уявлення про козаків як про мужніх, сильних воїнів, відданих Батьківщині і готових захищати її, веселих людей із почуттям гумору; розвивати пам`ять, мислення, мовлення, увагу, уяву, творчий підхід до виконання завдань; формувати вміння працювати в команді; виховувати любов до України, ввічливість, повагу до національних героїв та своїх суперників

**Форма проведення:** інсценізована гра-вікторина.

**Обладнання:** портрети гетьманів, плакат із назвою заходу, український національний одяг, картки із завданнями, емблеми команд, таблиця для журі, презентація.

**Хід заняття:**

**ДІЙОВІ ОСОБИ:**  
  
***1-й ведучий   
2-й ведучий   
Четверо читців  
Команда «Запорожці»*** (п'ятеро хлопчиків)   
***Команда «Побратими»*** (п'ятеро хлопчиків)   
***Журі, козацька старшина*** (троє осіб)   
*Виховний захід відбувається в актовому залі школи. Приміщення прикрашене портретами відомих гетьманів України, плакатом із назвою заходу.   
Звучить українська народна музика. До залу входять ведучі.* 

***1-й ведучий***.

Добрий день вам, люди добрі!

Щиро просим до господи,

Раді ми вас привітати,

Щастя і добра бажати!   
***2-й ведучий***.

Нас гра зібрала в залі нині,   
Сьогодні все козацтво тут.   
І в цьому залі пісня лине,   
Козацькі ігри всіх нас ждуть.   
***1-й ведучий***. Вітаємо всіх на грі «Ми —козацького роду нащадки»!   
***2-й ведучий***. Сьогодні змагатимуться дві команди славних козачків — «Запорожці» і «Побратими».   
***2-й ведучий***. Дозвольте ж представити козаків нашої школи(на сцену піднімаються команди).   
***1-й ведучий.*** Команда «Побратими», ваш девіз.(«Справжній друг пізнається в поході!»)

***2-й ведучий***. Команда «Запорожці», ваш девіз.(«Козацькому роду нема переводу!»)  
***1-й ведучий***. А тепер представляємо шановну козацьку старшину, яка судитиме змагання.   
Дозвольте вам журі представить,

Хоч і серйозним воно є,

Та голос свій, свою усмішку —

Знанням і жартам віддає.

*Ведучі представляють журі глядачам та командам.*

***1-й ведучий***.

Було колись — в Україні   
Ревіли гармати;   
Було колись — запорожці

Вміли панувати!  
***2-й ведучий***. Отже, козацькі змагання оголошуємо відкритими!   
І за традицією перший конкурс - «Розминка».   
*Ведучі проводять перший конкурс.*   
  
***«Розминка»***   
Ведучі ставлять командам запитання (кожній окремо). Час на роздуми та обговорення командам не відводиться. Перемагає команда, яка протягом двох хвилин дала більше правильних відповідей.   
Яка команда розпочне конкурс, вирішує жеребкування, яке проводять ведучі з капітанами команд.   
  
***Запитання для І команди***

1.Що означає слово «козак»? (Вершник, вільна людина.)   
2.Кого вважали козаки батьком, матір'ю і дружиною? (Батько — степ, мати — Січ, дружина — шабля.)   
3.Що козаки називали «залізною квасолею»? (Кулі.)

4.До чого скликав запорожців гарматний постріл кожного дня о 12 годині? (До обіду.)

5.Найважливіша ознака влади в козацькому війську. (Булава.)   
6.Що означає для козака слово «чайка»? (Човен.)   
7.Найвідоміший козацький танок. (Гопак.)   
8.На території якого українського міста Богдана Хмельницького обрали гетьманом України? (Нікополя.)

9.Народний співець, оспівувач подвигів козаків. (Кобзар.)   
10.Голова козацького уряду. (Гетьман.)   
11.Про яку деталь козацького вбрання казали: «широкі, як Чорне море»? (Шаровари.)   
12.Найвідоміша козацька страва. (Куліш.)   
13.Яка головна споруда знаходилась на майдані у центрі Запорізької Січі? (Церква.)

14.Кому не дозволялося заходити на територію Запорозької Січі? (Жінкам.)   
15.Як звали першого козацького гетьмана? (Дмитро Вишневецький.)

***Запитання для ІІ команди***

1.Чим на знак побратимства обмінювались запорожці? (Натільними хрестиками.)

2.Козак приходив на Січ добровільно. А чи міг козак так само добровільно залишити Січ? (Так, він-вільна людина.)   
3.Чому хорунжий їде завжди попереду загону запорожців? (Бо він-прапороносець.)

4.Чим була наповнена діжка, що стояла на «фігурі»-сторожовій вежі запорожців? (Смолою.)

5.Як називали хлопця- підлітка, що допомагав досвідченому козаку і водночас опановував козацьке військове мистецтво? (Джура.)

6.Назва річки, за порогами якої знайшли собі захист українські козаки. (Дніпро.)

7.Новообраному кошовому отаману старі козаки висипали на голову жменю піску і обмазували грязюкою. Що вони хотіли цим сказати? (Щоб не забував свого походження і вірно служив козацькому товариству.)   
8.Найбільший невільницький ринок у Криму. (Кафа.)

9.Яка російська імператриця ліквідувала Запорозьку Січ? (Катерина ІІ.)

10.Яку свійську тварину запорожці називали бойовим вірним товаришем?(Коня.)

11.З якої рослини козаки готували одну з улюблених страв - мамалигу? (З кукурудзи.)

12.Як називають стародавні скіфські могили у степах України? (Кургани.)

13.Яку зброю українські козаки вважали найчеснішою? (Шаблю.)

14.Як називають українських мандрівних співців, що виконували історичні козацькі пісні та думи? (Кобзарі та лірники.)

15.Як називається футляр для лука і стріл, на честь якого один з українських гетьманів отримав прізвисько? (Сагайдак.)   
*Журі підраховує кількість балів, зароблених командами, оголошує результат.*   
  
***1-й ведучий.*** А наступний конкурс називається «Козацька пісня».   
***2-й ведучий***. Відомо, що козаки, зібравшись гуртом на відпочинку, дуже любили заспівати разом. Тож зараз ми і перевіримо, яка команда козачків дружніша, добре знається на народних піснях і краще співає.   
*Ведучі проводять конкурс.*

***«Козацька пісня»***   
Музичний керівник награє музику української народної пісні про козаків. Команди мають заспівати цю пісню. Яка команда краще заспіває, отримує 2 бали за конкурс.   
*Журі підраховує кількість балів, зароблених командами у конкурсі, й оголошує результат. Наперед виходять учні-читці.*  
***1-й ведучий***.

Мов живі тут гори і долини,   
Срібні хвилі брязкотом підків:   
Розгулялось море України —   
Море запорозьких козаків!   
***1-й учень***.

Отаман на «чайці» — шаблю вгору,   
Став незрушно, ніби вріс у час,   
Ще й гукає: «Грай же, Чорне море,   
Аби ворог не помітив нас!»   
***2-й учень***.

Пропливла давно козацька «чайка»   
Через моря вічний водограй,   
Щоб відбити ворогам охоту   
Нападати на козацький край!   
***2-й ведучий***. Ось такими були наші прадіди, славні козаки. Уміли вони і в бою показати себе, і відпочити весело...   
***1-й ведучий***. І пообідати смачно. А які страви найулюбленіші у козаків? Ну звичайно ж, куліш та вареники.   
***2-й ведучий***. І в наступному конкурсі ми з'ясуємо, чи знають наші козаки рецепти приготування цих страв і продукти, які до них входять.  
***1-й ведучий***. За кожне правильне слово надається 1 бал, за неправильне – навпаки, знімається 1 бал. За рецепт приготування страви - 2 бали. Час для виконання завдання – 1 хвилина.

*Ведучі проводять конкурс.*

***«Кулінарний»***Звучить весела українська народна музика. Завдання для команд: куліш (вишні, вода, сало, олія, капуста, буряк, помідори, сіль, цибуля, пшоно, зелень, картопля) і вареники (борошно, сметана, вода, яйце, сіль, картопля, огірок, сир, диня, буряк, капуста, помідор.)  
*Журі оцінює конкурс і оголошує результат.*  
***1-й ведучий***. Славні у нас команди, дружні козаки. Цікаво, чи добре вони знають своїх легендарних попередників?   
***2-й ведучий.*** Це стане відомо з наступного конкурсу, що має назву «Легендарні побратими».   
*Ведучі проводять конкурс.* 

***«Легендарні побратими»***   
Конкурс проводять у формі вікторини. Ведучі по черзі ставлять командам запитання. На роздуми та обговорення запитання відводиться не більше 30 секунд. Право відповідати отримує команда, гравець якої першим підніме руку. Якщо відповідь неправильна, запитання переходить до команди суперників.   
За кожну правильну відповідь команда отримує два бали.

***Запитання для команд***

1.Який гетьман у народній пам`яті залишився народним героєм, бо очолив Національно-визвольну війну українського народу? (Богдан Хмельницький.)   
2.Хто з гетьманів був нагороджений медаллю Папи Римського? (Іван Сулима.)   
3.Як звали відомого козака, якого вороги називали Урус-Шайтан — «український чорт» — за те, що із 55 проведених битв він одержав перемогу в 54? (Іван Сірко.)   
4.Назвіть гетьмана, який за часи свого правління (22 роки) прославився тим, що побудував чимало храмів. (Іван Мазепа.)   
5.Назвіть гетьмана, який отримав своє прізвище за те, що мав дивовижну силу — легко міг зламати руками нову підкову? (Іван Підкова.)   
*Журі підраховує кількість балів, оголошує результат.*

***1-й ведучий.*** Козаки були майстрами маскування і передачі сигналів. Ми теж спробуємо передати за допомогою жестів та міміки слова.

***2-й ведучий***. Учаснику потрібно якомога швидше показати слово, що загадане, команді слід його відгадати. За кожне правильно відгадане слово – 1 бал. *Ведучі проводять конкурс.*

***«Козацькі сигнали»***

Слова для І команди – «яничар, гопак, мушкет», для ІІ команди – «чайка, булава, шаровари». Журі підраховує кількість балів.

***1-й ведучий***. Всі знають, що козаки вправлялись у військовій майстерності: боролись один з одним, стріляли, їздили верхи. Пропонуємо нашим козачкам такий поєдинок.

***2-й ведучий***. Двом учасникам від кожної команди потрібно називати по черзі слова, що стосуються козацтва протягом 2 хвилин, або доки хтось не зможе підібрати слово. В такому випадку ця команда програє. За перемогу команда отримує 5 балів.

***«Двобій»***

*Журі рахує кількість балів, отриманих командами в цьому конкурсі.*

***1-й ведучий***. Усім відомо, що в кожному козацькому курені є по одній визначній особі. Це — курінні отамани. Саме вони відповідальні за перемогу свого гурту — так само, як і наші капітани. Тож наступний, вирішальний конкурс саме для них.   
***2-й ведучий***. І називатиметься він «Мудрий отаман».

***«Мудрий отаман»***   
Ведучі читають капітанам початки козацьких прислів'їв. Капітани команд мають завершити ці вислови. За кожну правильну відповідь капітан отримує два бали, що зараховуються до загального рахунку команди.   
Змагання розпочинає капітан тієї команди, яка в попередніх конкурсах набрала більше балів.   
  
**Прислів'я для капітана команди «Запорожці»:**1. Не журися, козаче,…(нехай ворог плаче!)

2. Або перемогу добути, ... (або вдома не бути).   
3. Кров не водиця, ... (проливати не годиться).   
4. До булави треба ... (голови).   
5. Де козак, ... (там і слава). 

**Прислів'я для капітана команди «Побратими»:**1. Без верби і калини …(нема України.)

2. Береженого Бог береже, а козака ... (шабля стереже).   
3. Хочеш спокою — ... (готуйся до бою).   
4. Терпи, козаче, ... (отаманом будеш).   
5. Козаку зібратись - …(тільки підпоясатись.)  
*Поки журі підраховує загальну кількість балів і визначає команду переможців, виходять учні-читці.*

***4-й учень***.

Розтанула зоря досвітня,   
Росою вкрилися поля.   
Ласкава, щедра і привітна   
Лежить навкіл твоя земля.   
***1-й ведучий***.

Вона тобі не пошкодує   
Свого добра, свого тепла:   
І щедро хлібом нагодує,   
Й води хлюпне із джерела.   
***2-й ведучий.***Твоя це мати — Батьківщина,   
Твій дім з малих дитячих літ.   
Звідсіль дороги і стежини   
Тобі лежать в широкий світ.   
***1-й ведучий.***   
От і добігає кінця сьогоднішня гра. Наші команди показали, що вони — гідні нащадки славного козацького роду, справжні козачки.   
***2-й ведучий.***   
Ми просимо журі оголосити результати змагань і назвати переможця.